



FSShadow

Sicherung geschäftskritischer Filesystem-Daten

Mit **FSShadow**[®] können Sie gelöschte, beschädigte, veränderte oder gar komplett verlorene **Verzeichnisse und Dateien in kürzester Zeit ganz einfach wieder herstellen** und zwar in den Zustand, der vor dem Eintreten des Schadens bestanden hat - **ohne Restore von Backup-Medien**.

Denn schnell ist es passiert, dass Ihre Daten beispielsweise durch fehlerhafte Software oder durch Anwender gelöscht oder überschrieben werden. Ihre verlorenen Daten aus dem Backup zurückzuspielen ist dagegen sehr aufwändig und zeitraubend und zudem eine kostspielige Angelegenheit.

Durch die innovative **zeitversetzte Datenspiegelung** mit **FSShadow** können einzelne Dateien ebenso „zurückgeholt“ werden wie ein gesamtes Laufwerk oder ein komplettes Dateisystem.

FSShadow ermöglicht Ihnen:

Bestmöglichen Schutz vor den Folgen aller Fehlerarten:

- ✓ Hardware- und logischen Fehlern (z.B. Software- und Anwenderfehler, fehlerhafte Batchjobs, Sabotage durch Dritte) sowie Desastern (z.B. Brand, Hochwasser, Stromausfall)
- ✓ **Kontinuierliche Datensicherung** auf dem Spiegelsystem.
- ✓ **Weiterarbeit in kürzester Zeit** mit dem **korrekten Datenbestand** vor dem Fehlerfall **ohne Restore von Backup-Medien**.
- ✓ **Absolute Entfernungsunabhängigkeit** von Echt- und Spiegelsystemen durch TCP/IP Spiegelungen mit **minimalstem Bandbreitenbedarf**.
- ✓ Nutzung der Spiegelsysteme für **zusätzliche Zwecke** (z.B. Erstellen von Systemkopien, Backups, Reportings) ohne Beeinträchtigung der produktiven Systeme.

- ✓ **Sinnvolle Hardwareausnutzung der Spiegelsysteme** während des Normalbetriebes in zusätzlicher Funktion (z.B. DEV- oder QS-System, zusätzliche Applicationserver für Loadbalancing).
- ✓ **Sehr einfache Bedienbarkeit** über grafische Benutzeroberfläche (GUI).
Kein spezielles Admin Know-how notwendig.
- ✓ **Hardwareunabhängigkeit**

FSShadow[®] ist als Einzelprodukt, oder als Komponente der Komplettlösung Libelle **BusinessShadow**[®] erhältlich.

Systemvoraussetzungen

- Gleiche Plattenkapazität auf Produktiv- und Spiegelsystem
- TCP/IP Socketverbindung zwischen Produktiv- und Spiegelsystem (LAN oder WAN)